

Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia

Zaprojektowanie, wykonanie i wdrożenie strony internetowej pn. Edukacja dla Doliny Baryczy obejmującą edukację regionalną i przyrodniczą dotyczącą Doliny Baryczy (8 gmin). Serwis będzie skierowany do nauczycieli, uczniów, rodziców, mieszkańców a także pośrednio turystów.

W serwisie nauczyciele będą mieli możliwość wymiany doświadczeń, dyskusji, opiniowania, publikowania swoich materiałów dydaktycznych (np. scenariuszy lekcji, prezentacji, publikacji... a także opisania i umieszczenia na portalu form aktywności/działań dotyczących regionu (np. ścieżki dydaktyczne, konkursy, program, pikniki ...), filmy, zdjęcia. Publikować będą również osoby/ podmioty z zewnątrz np Ośrodki Edukacji Ekologicznej na określonych zasadach.

Serwis powinien zawierać ofertę ośrodków z regionu oferujących zajęcia dla grup szkolnych. Oferta ta musi wyświetlać się wg założonych kategorii.

Wyszukiwanie informacji przez nauczycieli odbywać się będzie wg kategorii wiekowej, przedmiotowej, rodzaju zasobu lub zagadnienia.

Zasoby muszą zliczać liczbę wyświetleń, kto pobrał, rodzaj opinii, czas pobrania (najbardziej aktualne) Zakładka dla ucznia przewiduje umieszczanie gier, quizów, słowników, ścieżek, gier terenowych (zarówno w formie opisowej jak mapek z możliwością zamieszczania bieżących zdjęć ze szlaku).

Serwis będzie zawierał możliwość ewaluacji ucznia i statystyki tej ewaluacji.

W serwisie powinny znaleźć się narzędzia/programy ułatwiające pracę nauczycielom np. program do prezentacji, przetwarzania dźwięków, rysowania...

Serwis będzie zrealizowany zgodnie z wymaganiami bezpieczeństwa i odpowiednimi standardami

Zadania:

1. Opracowanie części koncepcyjnej – nawigacja, architektura informacji serwisu, projekty graficzne strony głównej (min 3 projekty do wyboru bazujące na różnych koncepcjach i układach), podstron ogólnych i specyficznych
2. Stworzenie oprogramowania szablonów html,
3. Wdrożenie panelu administracyjnego cms
4. System kont
5. Zintegrowanie kont użytkowników / administratorów z serwisem Facebook, umożliwienie logowania za pomocą konta na Facebooku oraz udostępnienie mechanizmów pobierania niektórych treści z kont użytkowników na Facebooku (wydarzeń) oraz publikowania informacji utworzonej w systemie w serwisie Facebook
6. Formularze zapytań (możliwość modyfikacji formularzy)
7. Wyszukiwanie treści w serwisie
8. Zarządzanie galeriami zdjęć i filmów
9. Zarządzanie kalendarium
10. Panel zarządzania banerami oraz możliwość umieszczania ich w wybranych miejscach serwisów
11. Możliwość opiniowania poszczególnych działań/ pomocy dydaktycznych
12. Umieszczenie dodatkowych narzędzi ułatwiających pracę nauczycielom np. program do tworzenia prezentacji, opisów
13. Moduł do samodzielnego tworzenia formularzy
14. Statystyki strony
15. Statystyki dotyczące ewaluacji uczniów, klasy, szkoły
16. Uruchomienie mapy lokalnych atrakcji z wyszukiwaniem funkcji street view
17. Zapisywanie adresów e-mail do newslettera oraz automatyczna wysyłka zawiadamiająca odpowiednich nauczycieli, szkoły o wydarzeniach
18. Utworzenie jednego, wspólnego konta użytkownika (i administratora) dla całego systemu, co daje możliwość korzystania ze wszystkich zasobów bez konieczności ponownego rejestrowania kont.
19. Możliwość publikacji informacji, pomocy dydaktycznych przez osoby/ podmioty z zewnątrz

20. Serwis powinien zakładać możliwość późniejszej rozbudowy o dodatkowe funkcje
21. Stworzenie profesjonalnego i wiarygodnego wizerunku serwisu. Czytelny kod wizualny pozwalający na identyfikację i ułatwiający orientację użytkownika.
22. Optymalizacja pod kątem SEO
23. Przykładowe serwisy działające na podobnej zasadzie: scholaris.pl, nuczyciel.pl. Z tym, że w naszym serwisie oprócz kategoryzacji pomocy dydaktycznych będą też skategoryzowane i opisane wg klucza oferty ośrodków pozaszkolnych oraz formy działań miękkich takich jak konkursy, ścieżki, warsztaty, programy szkolne itp

Etapy realizacji:

1. Analiza i projektowanie – koncepcja, projekt graficzny, optymalizacja
2. Oprogramowanie funkcjonalności
3. Przeniesienie podstawowych treści (tzw. Starterów) do nowego systemu
4. Testowanie i przekazanie wersji demonstracyjnej
5. Przeniesienie dalszych treści do nowego systemu
6. Programowanie dalszych funkcjonalności
7. Optymalizacja systemu
8. Uruchomienie wersji testowej
9. Publikacja serwisu, gwarancja, przeniesienie praw autorskich (na czas nieoznaczony na wszystkich polach eksploatacji)
10. Szkolenia w siedzibie Stowarzyszenia

Treści, gry, quizy, testy...pomoce dydaktyczne oraz zdjęcia do serwisów udostępnia Stowarzyszenie Wykonawca w ramach prac nad serwisem proponuje i wdraża dodatkowe narzędzia ułatwiające pracę nauczycielom np. program do prezentacji, do rysowania, tworzenia głosów...